radical GAME

ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΕΣ ΒΑΣΙΣΜΕΝΕΣ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΤΟΝ ΔΙΑΛΟΓΟ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΝΕΡΓΟ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΤΑ ΚΟΙΝΑ ΥΠΟ ΤΗΝ ΗΓΕΣΙΑ ΤΩΝ ΝΕΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΡΟΛΗΨΗ ΤΩΝ ΔΙΑΚΡΙΣΕΩΝ ΚΑΙ ΤΗΣ ΡΙΖΟΣΠΑΣΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗΣ

ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΕΡΓΟ

Το radicalGAME είναι μια πρωτοβουλία στο πλαίσιο του προγράμματος Erasmus+ και μέσω αυτού θέλουμε να κάνουμε τη διαφορά! Το έργο μας επικεντρώνεται στην ενδυνάμωση των νέων, βοηθώντας τους να αναπτύξουν τις δεξιότητές τους και χτίζοντας δίκτυα που υπερβαίνουν τις πολιτισμικές διαφορές. Είμαστε αφοσιωμένοι στην αντιμετώπιση της ριζοσπαστικοποίησης και στην προώθηση της ενεργού συμμετοχής στα κοινά. Παρέχοντας εργαλεία και γνώσεις, στοχεύουμε να βοηθήσουμε τα άτομα να πλοηγηθούν σε αυτούς τους σημαντικούς τομείς με επιτυχία.

ΕΜΠΛΕΚΟΜΕΝΟΙ ΕΤΑΙΡΟΙ

Πέντε ευρωπαϊκές χώρες συνεργάζονται για να κάνουν το radicalGAME πραγματικότητα!

Η Rinova Málaga S.L. (Ισπανία), εταιρεία μάθησης και ανάπτυξης αφοσιωμένη στην προώθηση της κοινωνικής καινοτομίας μέσω της πολιτισμικής, εκπαιδευτικής, ψηφιακής και οικονομικής ένταξης.

Η Symplexis (Ελλάδα), ένας μη κερδοσκοπικός οργανισμός, που προσπαθεί να ενισχύσει την κοινωνική συνοχή, να αντιμετωπίσει τις ανάγκες των ευάλωτων πληθυσμών και να υπερασπιστεί τα ανθρώπινα δικαιώματα.

Το RESET (Κύπρος) στοχεύει στη «δημιουργία ευημερούμενων και χωρίς αποκλεισμούς κοινωνιών» μέσω της Έρευνας, της Εκπαίδευσης και του Διαλόγου.

Η PRISM Impresa Sociale srl (Ιταλία), μια μη κερδοσκοπική Κοινωνική Επιχείρηση που προωθεί τις ίσες ευκαιρίες για κοινωνική πρόοδο.

Το JKPeV (Γερμανία), ένας μη κερδοσκοπικός οργανισμός που επικεντρώνεται στον πολιτισμό, τις τέχνες και την εκπαίδευση, προσφέρει ευκαιρίες σε διάφορες ομάδες, συμπεριλαμβανομένων των νέων, των εκπαιδευτικών, των καλλιτεχνών και εκείνων με λιγότερες ευκαιρίες.

Η Stimmuli (Ελλάδα), ένας μη κερδοσκοπικός οργανισμός, εμπνέει την εκπαίδευση και οδηγεί σε θετικές κοινωνικές αλλαγές μέσω έργων που ενθαρρύνουν τους υπεύθυνους για την αλλαγή, την επιχειρηματική σκέψη και τις βιώσιμες συμπεριφορές.

Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Έναρξη: 01/11/2023
Λήξη: 31/10/2025
Αριθμός έργου: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
EU Programme: Erasmus+ KA2 Cooperation Partnership YOUTH

radicalgame@rinova.es
radicalGAME
radicalGAME7

radicalgame.eu

ΣΤΟΧΟΣ ΜΑΣ

Το έργο μας έχει ως στόχο:

- την προώθηση της συνεργασίας σε επίπεδο πολιτικής, έρευνας και πρακτικής για την πρόληψη της ριζοσπαστικοποίησης των νέων μέσω διατομεακών και διακρατικών προσπαθειών.
- την ενίσχυση της ενεργού συμμετοχής των νέων και την καταπολέμηση της διάδοσης ριζοσπαστικών ιδεολογιών χρησιμοποιώντας μεθόδους μάθησης που βασίζονται σε παιχνίδια.
- τον εκδημοκρατισμό της συν-δημιουργίας νέας γνώσης για τη συμμετοχή των πολιτών και την πρόληψη της ριζοσπαστικοποίησης μέσω της συμμετοχικής έρευνας δράσης.

ΠΩΣ ΘΑ ΦΤΑΣΟΥΜΕ ΤΟΥΣ ΣΤΟΧΟΥΣ ΜΑΣ!

Ενεργή συμμετοχή: Ας γίνουμε δημιουργικοί μαζί! Συνεργαζόμαστε με εκπαιδευτές νέων και νέους/ες για να σχεδιάσουμε τις δραστηριότητες του έργου μας με διασκεδαστικό και διαδραστικό τρόπο!

Game On: Ετοιμαζόμαστε να προσφέρουμε ένα εκπαιδευτικό πακέτο που δεν είναι μόνο διασκεδαστικό, αλλά προσαρμοσμένο στις μοναδικές σας προτιμήσεις και ενδιαφέροντα!

Διαδραστική Ψηφιακή Πλατφόρμα: Μια πλατφόρμα σχεδιασμένη να ταιριάζει με τα ενδιαφέροντα και το στυλ σας, σύντομα διαθέσιμη!

Διάλογοι μέσων κοινωνικής δικτύωσης: Ελάτε μαζί μας καθώς φιλοξενούμε συζητήσεις στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης σχετικά με την ενεργό συμμετοχή, την ριζοσπαστικοποίηση και τη διάδοση αγάπης αντί για διακρίσεις! Έρχονται σύντομα!

Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Έναρξη: 01/11/2023
Λήξη: 31/10/2025
Αριθμός έργου: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
EU Programme: Erasmus+ KA2 Cooperation Partnership YOUTH

radicalgame@rinova.es
radicalGAME
radicalGAME7

ΠΑΝΕΛ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ

Το Πάνελ Αξιολόγησης των Χρηστών είναι ο τρόπος με τον οποίο διασφαλίζουμε την ενεργό συμμετοχή στην ανάπτυξη, την αναθεώρηση και την εκτέλεση του παιχνιδιού. Στοχεύουμε στην εφαρμογή μεθόδων συμμετοχικής έρευνας δράσης στις δραστηριότητες του έργου μέσω της συνδημιουργίας και μιας προσέγγισης που καθοδηγείται από τους χρήστες.

Με ένα κύκλο ανατροφοδότησης από 25 εκπαιδευτές νέων, ειδικών στην πρόληψη του βίαιου εξτρεμισμού, ψυχολόγους και δημιουργούς παιχνιδιών, το πάνελ θα προσφέρει χρήσιμες απόψεις και προτάσεις για τη βελτίωση του παιχνιδιού. Οι διαφορετικές προοπτικές και η τεχνογνωσία των μελών της επιτροπής θα συμβάλουν σε μια ολοκληρωμένη και περιεκτική διαδικασία σχεδιασμού παιχνιδιού.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ

Στο επίκεντρο αυτής της προσπάθειας βρίσκονται τα εργαστήρια ευθυγράμμισης, όπου επαγγελματίες για τη νεολαία, υπεύθυνοι χάραξης πολιτικής και ειδικοί στη νεολαία και την πρόληψη του βίαιου εξτρεμισμού (PVEs) συγκλίνουν για να διαμορφώσουν τα σενάρια, το σχεδιασμό και τους κανόνες του radicalGAME. Αυτά τα εργαστήρια διεξήχθησαν σε όλες τις χώρες των εταίρων μας και υπόσχονται την προώθηση της συνεργασίας και της καινοτομίας.

Χρησιμοποιώντας μεθοδολογίες όπως η μέθοδος World Café, φιλοδοξούμε να αξιοποιήσουμε τη συλλογική γνώση των συμμετεχόντων μας. Συμμετέχοντας σε συνεργατικό διάλογο και ανταλλαγή γνώσεων, επιδιώκουμε να δημιουργήσουμε ιδέες που θα διαμορφώσουν το radicalGAME σε ένα ισχυρό εργαλείο για την προώθηση της ενεργού συμμετοχής στα κοινά και την πρόληψη των διακρίσεων και της ριζοσπαστικοποίησης.

Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Οι απόψεις που εκφράζονται είναι μόνο του ή των συγγραφέων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για αυτές.

radicalgame@rinova.es
radicalGAME
radicalGAME7